

Sporttag der Jahrgangsstufe 6 am 28. September 2018



Völkerball in der großen Sporthalle

- Jedes **Klassenteam** spielt mit **ca. 10-12 Spielerinnen bzw. Spielern** (möglichst alle SpielerInnen des Teams). Die **Anzahl der Spieler** muss bei den beiden gegeneinander antretenden Teams **gleich groß** sein.
- **Jeder spielt gegen jeden** (4 Spiele). Pro Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt, für eine Niederlage keinen Punkt. Der sich am Ende ergebene Tabellenplatz entspricht auch der Endplatzierung.
- Es wird **1x10 Minuten** (ohne Seitenwechsel) gespielt.

LuO-Völkerball-Cup

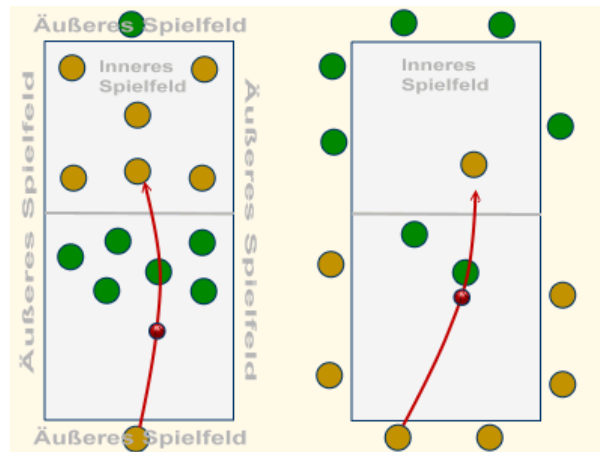
Mannschaften: 6a, 6b, 6c, 6d, 6e

<i>Zeit</i>	<i>Spiel</i>		<i>Zeit</i>	<i>Spiel</i>
ca. 08:10 Uhr	6a – 6b ___ : ___		ca. 09:10 Uhr	6b – 6d ___ : ___
ca. 08:22 Uhr	6d – 6e ___ : ___		ca. 09:22 Uhr	6a – 6c ___ : ___
ca. 08:34 Uhr	6b – 6c ___ : ___		ca. 09:34 Uhr	6b – 6e ___ : ___
ca. 08:46 Uhr	6a – 6d ___ : ___		ca. 09:46 Uhr	6c – 6d ___ : ___
ca. 08:58 Uhr	6e – 6c ___ : ___		ca. 09:58 Uhr	6e – 6a ___ : ___

Anschließend erfolgt die Siegerehrung!



Spielregeln Völkerball



Spielfeld

- Volleyballfeld **18 x 9 Meter** – durch Mittellinie geteilt (Bank/Hütchen zur Markierung). Ist ein Spieler beim Übertreten der Linien im Ballbesitz, führt das zu Ballverlust.

Spieldauer/-wertung

- Die Spieldauer beträgt **1x 10 Minuten**
- Am Ende werden **die nicht abgetroffenen Spieler gezählt** sowie **die noch vorhandenen Leben des Königs hinzuaddiert**. Falls daraus kein Sieger hervorgeht, endet das Spiel unentschieden.
- Ein Spiel ist vorzeitig beendet, wenn der König seine **drei Leben** verliert. Verlorene „Leben“ können nicht wiedererlangt werden.

Regeln

- Zu Beginn des Spiels wird **ein König bestimmt**, der sich während des Spiels zunächst im äußeren Spielfeld der gegnerischen Mannschaft aufhält und erst dann ins eigene Innenfeld gehen muss, wenn alle seine Mitspieler abgeworfen sind. Immer wenn der König vom Außen- ins Innenfeld wechselt, bekommt er den Ball.
- Es wird mit **einem Ball** gespielt. Wer von der gegnerischen Mannschaft abgeworfen wird (**alle direkten Treffer, die nicht gefangen werden**), muss in die Außenhälfte des Gegners und kann **durch Abwerfen eines Gegners wieder ins Spielfeld zurück**.
- Abgeworfene Spieler erhalten den Ball **nicht** automatisch zurück, sondern müssen angespielt werden.
- Werden mit einem Wurf mehrere Spieler getroffen, gelten **alle** getroffenen Spieler als abgeworfen.
- Kopftreffer zählen **nicht!**
- Der Ball gehört der Mannschaft, in deren Feld er sich befindet. Ein Herausfischen des Balles aus dem gegnerischen Feld ist nicht erlaubt.